|  | Esta pauta tiene como objetivo que reflexiones sobre tus fortalezas, debilidades, intereses y proyecciones profesionales. Utiliza la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT como insumo para responder las primeras cuatro preguntas. |
| --- | --- |

| Responde esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 3, para retroalimentación de tu docente. |
| --- |

| 1. Mira la pregunta 1 de la Pauta de Reflexión de la Definición del Proyecto APT (Fase 1) que describe tus intereses profesionales al inicio de la asignatura y responde: |
| --- |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus intereses profesionales? ¿De qué manera han cambiado?   + No, en lo general el desarrollo de videojuegos sigue siendo una pasión para mí y lo ha sido desde el inicio de la carrera, ahora que lo puedo afrontar con más experiencia, me siento más encantado con hacer cosas en ese ámbito. * ¿De qué manera afectó el Proyecto APT en tus intereses profesionales?   + Principalmente me entrego mas herramientas para futuros proyectos, esta área de la ingeniería se basa mucho en estar constantemente creando herramientas mentales que facilite e inspire futuros proyectos y creo que el desarrollo de este me ayudo bastante en crear esas herramientas. |

| 2. Mira la pregunta 2 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus fortalezas y debilidades al inicio de la asignatura y responde: |
| --- |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus fortalezas y debilidades? ¿De qué manera han cambiado?   + No mis debilidades, pero creo que mis fortalezas definitivamente han aumentado, el hacer proyectos de este carácter ya era mi fortaleza, pero trabajar para un cliente en algo que amo, me ha entregado ganas de mejorar aún más para llegar al punto en el que estoy. * ¿Cuáles son tus planes para seguir desarrollando tus fortalezas?   + Principalmente seguir con proyectos de esta índole e unirlos no solo en herramientas lúdicas sino que implementar este tipo de lógicas en herramientas útiles en otras áreas. * ¿Cuáles son tus planes para mejorar tus debilidades?   + Supongo que continuar trabajando en las cosas que no controlo, en este caso si hay algo que yo desearía mejorar es el desarrollo multijugador de herramientas para proyectos de este tipo, pero también el aprendizaje de herramientas como docker para desarrollo web. |

| 3. Mira la pregunta 3 de la Pauta de Reflexión de la Fase I que describe tus proyecciones laborales al inicio de la asignatura y responde: |
| --- |
| * ¿Luego de haber realizado tu Proyecto APT han cambiado tus proyecciones laborales? ¿De qué manera han cambiado?   + Creo que ahora mismo me siento más seguro con la idea de trabajar en el ámbito de los videojuegos quizá de forma independiente, por lo que definitivamente ha habido un cambio. * ¿En qué tipo de trabajo te imaginas en 5 años?   + Me veo con mi propio estudio de desarrollo de videojuegos, haciendo proyectos amplios en historia y jugabilidad. |

| 4. Reflexiona sobre tu experiencia de trabajo en grupo y responde: |
| --- |
| * ¿Qué aspectos positivos y negativos identificas del trabajo en grupo realizado en esta asignatura?   + En general todo es positivo, no he presentado ningún problema en el desarrollo de la asignatura y ha sido una grata experiencia junto a mi compañera. * ¿En qué aspectos crees que podrías mejorar para tus próximos trabajos en grupo dentro de contextos laborales?   + Quizá mejorar en contextos sociales, aun me siento poco comunicativo al trabajar con otros, pero es algo en lo que aun me esfuerzo en mejorar. |